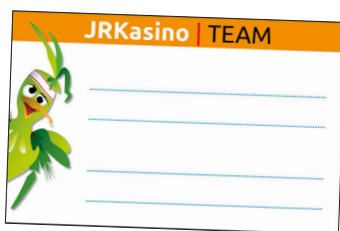


## Materiaal

- Plucky scorebord (die kan je maken met de Plucky scorebord kaart, touw of lint en wasknijpers of paperclips)



- Dobbelsteen (in principe heb je maar 1 dobbelsteen nodig om mee te gooien bij de start, maar een reserve dobbelsteen is altijd handig)
- Plucky teamkaartjes



- Pennen
- Plucky-muntjes



- Plucky prijzenstand (die kan je maken met de Plucky prijs kaart en zelf te voorziene prijzen)



## Maximum aantal deelnemers, leeftijd en activiteitenduur

Je kan met 20 personen of 10 groepen spelen.  
Je kan het spel spelen bij voorkeur vanaf 6 jaar.  
De spelduur is afhankelijk van het aantal spelers.



## Speluitleg

Wie heeft geluk en wint de jackpot?

De leden worden verdeeld in groepjes van twee. De namen worden per groepje op één Plucky teamkaartje geschreven. Zorg voor een lint of iets dergelijks, waaraan je alle kaartjes onder mekaar kan hangen. Dit moet het Plucky scorebord voorstellen. Om te bepalen wie op welke plaats komt te staan bij het begin van het spel, gooi je met een dobbelsteen.

OK? Dan kunnen we nu beginnen. De duo's bepalen nu welk duo ze gaan uitdagen. Bijv. groepje A zegt tegen groep B dat ze hen gaat uitdagen. Ze gaan samen naar de leiding en die zorgt voor een opdracht tussen de twee duo's. Het duo dat wint, komt op de hoogste plaats te staan. Dus, neem nu dat groep A op de 5de plaats stond en groep B op de 2de. Wanneer groep A wint, komt die op de 2de plaats te staan en groep B op de 5de. Wanneer groep B zou gewonnen hebben, blijven ze gewoon staan. Zo moeten de groepjes tegen elkaar strijden om op de hoogste plaats terecht te komen en zo de jackpot te winnen. Na een x-aantal minuten stopt het spel. Elk groepje ontvangt dan Plucky-muntjes waarmee ze een Plucky prijs kunnen afhalen. De groep die wint krijgt bijvoorbeeld 10 Plucky-muntjes, de groep op de tweede plaats krijgt 9 Plucky-muntjes, de groep op de derde plaats krijgt 8 Plucky-muntjes enzovoort.

## Materiaal te voorzien voor de Plucky prijzen-stand

Als leiding beslis je zelf welke prijzen je voorziet en hoeveel je hierin varieert. Enkele mogelijke suggesties zijn:

- Gelukspopjes
- Kindersurprise
- Snoep (in feestverpakking)
- Klavertjes vier (gemaakt door de leiding)
- Vriendschapsarmbandjes (gemaakt door de leiding)
- Wensbootjes (gemaakt door de leiding)
- Pannenkoeken (1 pannenkoek/Plucky-muntje)
- Lekker drankje (1 drankje/Plucky-muntje)
- ...



## Opdrachten

Als leiding beslis je zelf welke opdrachten je voorziet en hoeveel je hierin varieert. Enkele mogelijke suggesties zijn:

1. Schaar - steen - papier.
2. Hanengevecht: De spelers zitten gehurkt, met hun handen rond de knieën. Ze duwen om ter eerste de tegenspeler omver zonder zelf omver te vallen.
3. Grensgevecht: Beide spelers zetten hun rechtervoeten tegen elkaar en geven elkaar een hand. Ze proberen nu elkaar over een getekende lijn te trekken, zonder zelf over de lijn te gaan.
4. Tenentrappen: Beide spelers nemen elkaars handen vast en proberen om ter snelst 10 keer op de tenen van de tegenspeler te trappen.
5. Zeg eens euh.
6. Niet lachen: Twee spelers gaan rechtover elkaar zitten en kijken elkaar recht in de ogen, wie eerst lacht verliest.
7. Dobbelen: De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen, wie het dichtst een op voorhand afgesproken getal nadert, wint.
8. Om ter langst een stok of bezemsteel in evenwicht houden op je hand of arm.
9. Ketting maken van namen, dieren, plaatsen. Wie te lang wacht, of een woord zegt dat reeds werd gezegd, verliest.
10. Om ter langste klerenketting maken.
11. 100m lopen.
12. Om ter langst een pingpongballetje met palletje in de lucht houden.
13. Kaartenhuisje bouwen.
14. Duimgevecht.
15. Armworstelen.
16. Om ter meeste water drinken.
17. Om ter langst op één been staan.
18. Om ter langst handenstand doen (al dan niet tegen de muur).

